

REGLAMENTO FORTNITE



Índice

- 1. Introducción a EGAMERFEST**
- 2. Contacto**
- 3. Cronograma**
 - 3.1 Calendario del torneo**
 - 3.2 Descripción general**
 - 3.2.1 Descripción de Fases**
- 4. Reglamento general de Fortnite**
 - 4.1 Administración**
 - 4.2 Jueceo**
 - 4.3 Decisiones del árbitro**
 - 4.4 Medidas disciplinarias**
- 5. Participación**
 - 5.1 Inscripción**
 - 5.2 De los participantes**
 - 5.2.1 Cuentas**
 - 5.2.2 Jugador**
 - 5.2.3 Identificación de los jugadores**
 - 5.2.4 Cambios de nombre de juego**
- 6. Competencia**
 - 6.1 Plataforma de torneo**

1. Introducción EGAMERFEST

Este reglamento servirá como regulación del torneo de EGAMERFEST de Fortnite que se llevará a cabo de manera online y presencial.

La liga está organizada completamente por EGAMERFEST. Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento. El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por EGAMERFEST y los cambios serán notificados en el momento.

2. Contacto

El contacto durante todo el torneo será por medio del discord oficial. Deberán unirse al discord antes de iniciar la competencia.

Discord: <https://discord.gg/GYdExeaNTZ>

3. Cronograma

3.1 Calendario del torneo

- **Inscripciones:** 8 de Enero hasta el 1 de Abril del 2024.

Grupo A: 60 Jugadores (Grupo se cierra al completarse la cantidad mínima de jugadores)

Grupo B: 60 Jugadores (Grupo se cierra al completarse la cantidad mínima de jugadores)

Los grupos continuaran abriéndose hasta el cierre de inscripciones.

- **Rango de Eliminatorias:**

Cada Grupo jugara 15 partidas en total en las las siguientes fechas:

Grupo A:

- 1er Día de Eliminación (5 Partidas): 22 de Enero del 2024
- 2do Día de Eliminación (5 Partidas): 23 de Enero del 2024
- Ultimo Día de Eliminación (5 Partidas): 24 de Enero del 2024

Grupo B:

- 1er Día de Eliminación (5 Partidas): 5 de Febrero del 2024
- 2do Día de Eliminación (5 Partidas): 6 de Febrero del 2024
- Ultimo Día de Eliminación (5 Partidas): 7 de Febrero del 2024

Grupo C:

- 1er Día de Eliminación (5 Partidas): 19 de Febrero del 2024
- 2do Día de Eliminación (5 Partidas): 20 de Febrero del 2024
- Ultimo Día de Eliminación (5 Partidas): 21 de Febrero del 2024

Así sucesivamente con los demás grupos registrados hasta el 12 de Abril del 2024.

- Fase Semifinal:
 - 1er Día de Semifinal (5 Partidas): 15 de Abril del 2024
 - 2do Día de Semifinal (5 Partidas): 16 de Abril del 2024
 - Ultimo Día de Semifinal (5 Partidas): 17 de Abril del 2024
- Fase Final: 27 de Abril del 2024.

***Los horarios de las partidas se darán a conocer antes de iniciar la fecha de las fases por medio de correo, discord y redes sociales.**

3.2 Descripción general

- **Plataforma:** Multiplataforma
- **Cantidad de Jugadores:** 60 a 100 jugadores por grupo.
- **Servidores:** NA-CENTRAL
- **Modo de juego:** Solitario - Battle Royale con Construcción
- **Formato de torneo:** Todos contra todos con ranking de puntos.

3.2.1 Descripción de Fases

- **Rango de Eliminatorias:**

Se harán Partidas Privadas en la modalidad Solitario de Battle Royale con Construcción.

Las partidas Personalizadas se harán 5 partidas por día en las fechas indicadas en el Cronograma hasta completar las 15 partidas del grupo y la hora de las privadas será especificada por el Staff de EGamerFest.

Se harán grupos de 60 a 100 competidores (La cantidad de grupos dependerá de la cantidad de inscripción)

Cada Grupo jugara 15 partidas en las fechas indicadas hasta el 12 de Abril que será el cierre de ranking para pasar a la siguiente fase (El arranque dependerá de la fecha que se complete el grupo).

El día 15 de Abril avanzaran a la fase semifinal los primeros 60 competidores con el mejor ranking.

- **Fase Semifinal (Inicio: 15 de Abril):**

Competirán los mejores 60 jugadores y se realizará un nuevo ranking.

Se harán 15 Partidas Privadas en la modalidad Solitario de Battle Royale Con Construcción en las fechas indicadas en el Cronograma.

El día 19 de Abril se anunciara al mejor del grupo que pasara a la fase final donde jugara 1 vs 1 con el finalista del grupo presencial.

- **Fase Presencial (27 de Abril):**

Se harán partidas privadas en la modalidad Solitario de Battle Royale Con Construcción y el ganador que quede en el 1er puesto pasara a la siguiente ronda.

Las partidas privadas se jugaran en consolas de Xbox de EGAMERFEST.

- **Fase Semifinal Presencial (27 de Abril):**

Se harán partidas privadas en la modalidad Solitario de Battle Royale Con Construcción con los mejores jugadores de la Fase Presencial y el ganador que quede en el 1er puesto pasara a la fase final.

Las partidas privadas se jugaran en consolas de Xbox de EGAMERFEST.

- **Fase Final (27 de Abril):**

Se jugará 3 partidas online de 1 vs 1 en la modalidad de modo creativo.

Código de Isla: 1832-0431-4852

Los jugadores que competiran sera el Mejor Jugador del Torneo Online vs el Mejor Jugador del Torneo Presencial que se efectuara en EGAMERFEST MONTERREY 2024.

4. Reglamento general de Fortnite

4.1 Administración

La administración podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.

- Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

4.2 Jueceo

La administración del torneo EGAMERFEST tiene la responsabilidad de revisar cada asunto y situación que ocurra durante todo el torneo. Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas del juego en cada encuentro.

4.3 Decisiones del árbitro

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento del torneo y espíritu del juego. Se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el rematch, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

4.4 Medidas disciplinarias

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

5. Participación

5.1 Inscripción

- La inscripción del torneo tiene costo (Para más información entrar a la página: <https://egamerfest.com/boletos/>)
- El Pase del Torneo Online puede ser usado nuevamente en el mismo torneo para registrarte en otros grupos en caso de que no quedes en la lista de los mejores del grupo.

- Los jugadores deberán registrarse en la web del torneo (<https://egamerfest.com/inscripciones/>) y rellenar los datos requeridos para poder participar.

5.2 De los participantes

Todos los participantes del torneo se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento, tomando en cuenta que el incumplimiento o la desinformación podrían llevar en el peor de los casos a la descalificación.

Los datos personales deberán ser reales, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del participante dentro del torneo.

5.2.1 Cuentas

- Cada jugador debe contar con una cuenta activa de Epic Games y una licencia oficial del juego Fortnite.
- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de la misma.
- Si un jugador tiene su cuenta con restricción de acceso, éste se deberá comunicar con algún administrador para que permita la participación desde una cuenta diferente a la registrada con tiempo de anticipación.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.
- Cada participante puede registrarse con solo una cuenta de Fortnite.
- Los jugadores deben usar su propia cuenta registrada de Fortnite, si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador, el participante será descalificado inmediatamente de la competición.
- No se permite el uso de cuentas múltiples, no registradas en el torneo o ajenas a su propiedad.

5.2.2 Jugador

- En un principio, los jugadores deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización a algún jugador puede perjudicar la participación del mismo.
- Todos los jugadores deberán ser residentes mexicanos, en caso de ser un jugador extranjero deberá probar que vive en México.
- Todos los jugadores deberán completar la información solicitada en el registro y tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.

5.2.3 Identificación de los jugadores

Es imprescindible rellenar los datos del perfil de jugador en la web de EGAMERFEST. Los encuentros se disputarán de manera online durante toda la competición de las fases excepto la Final que será Presencial.

5.2.4 Cambios de nombre de juego

- Todos los jugadores deberán tener el nombre de juego actualizado en la plataforma como se muestra en su cuenta.
- Está prohibido que los nombres de los participantes contengan:
 - Vulgaridades.
 - Hagan referencia y/o incitación a la violencia.
 - Xenofobia.
 - Palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes.
 - Homofobia.
 - Burlas.
 - Obscenidades
 - Racismo.
 - Misoginia.
 - Nombres de marcas, productos o alusiones políticas.
- Están prohibidos los cambios de nombre de juego una vez iniciado el bracket de torneo. En caso de realizar un cambio y no notificar a la administración o confirmar el cambio, el jugador podrá sufrir descalificación del torneo.

6. Competencia

6.1 Plataforma de torneo

El torneo será llevado a cabo obligatoriamente por medio de la pagina web y discord de EGAMERFEST donde se estará publicando los rankings de las partidas

6.1.1 Sistema de puntos por posición del jugador

El sistema por el que se regirá la competición y la clasificación será el siguiente:

POSICION	PUNTOS POR POSICION
1	5
2	3
3	2
Eliminación	1

Todos los jugadores deberán enviar su nickname, captura de la posición y estadística en la que terminaron por correo a festival@egamerfest.com o al juez en turno que se encontrara en el canal de discord para que se puedan sumar los puntos que hayan acumulado en su partida y pueda ser visible en el ranking de la web de EGAMERFEST

Las capturas se deben enviar no máximo de 30 minutos después de que haya finalizado la partida, en caso de enviarse después de la tolerancia los puntos no se acumularan en la tabla de ranking.

Si se encuentra alguna alteración en las capturas será motivo de descalificación.

6.2 Asistencia y horarios

- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada tanto en la página web, discord, correos enviados y de mantenerse en contacto con la administración del torneo.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio, todos los jugadores se comprometen a tener la disponibilidad horaria de participación.

6.2.1 Puntualidad

Los jugadores deberán estar atentos al discord oficial de EGAMERFEST o correos registrados en la web de EGAMERFEST ya que por este medio se estará enviando con una hora de anticipación la contraseña de la partida privada para iniciar hora fijada.

Se dará una tolerancia de 10 minutos para poder entrar.

Por ningún motivo de falla de conexión de los jugadores se reiniciará la partida

6.2.2 Penalizaciones

Penalizaciones por filtrar la clave del partido:

Descalificación total de la competencia.

6.2.3 Partidas Transmitidas (Twitch EGAMERFEST)

Todas las partidas serán transmitidas en nuestro canal www.twitch.tv/egamerfest

6.3 Antes del partido

6.3.1 Ingresar a discord

Como ya se ha mencionado, discord será la plataforma a utilizar para reportes de victorias, dudas o problemas una vez que la competencia dé inicio.

- El jugador deberá estar presente en discord en todo momento durante los horarios de competencia.
- El jugador deberá utilizar su nombre de usuario de discord como se encuentre en su cuenta de **Epic ID** para ser identificado, en caso que ya tengas otro nombre diferente a tu NickName de Epic favor de comunicarse con el administrador del discord para poder renombrar tu nombre por el NickName de Epic

6.3.2 Ingresar a la sala de juego

- La administración creará las salas de partida para transmisiones
- Los jugadores deberán estar atentos al cronograma y verificar las rondas a jugar en un mismo día.
- Si un jugador no se presenta en el tiempo estimado de espera perderá un juego, por lo que tendrá que recuperar puntos en los siguientes partidos.
- Si se filtra la contraseña de la partida privada, se penalizará al jugador que se descubra sea el culpable de haberla pasado.

6.3.3 Espectadores

No se permiten espectadores ajenos a:

- Administración EGAMERFEST.

Se deberá respetar el espacio e indicaciones de casters y/o administradores en las partidas a transmitir. Si se llega a encontrar durante el juego, participantes que no están en las listas, se hará una investigación para ubicar a quien haya filtrado la contraseña.

6.3.4 Versión de juego

Todos los jugadores deben instalar la versión más actual del juego. Cualquier actualización deberá ser instalada antes de que el torneo inicie. Es responsabilidad del jugador tener la versión actual del juego actualizada, de lo contrario puede tener amonestaciones por retraso de hora.

6.4 Durante el partido

6.4.1 En caso de eventos dentro del juego

- Si Epic Games anuncia un evento con un horario donde pueda perjudicar las partidas del día, se hará cambio de horario para poder disputar los juegos más tarde.

6.4.2 Inicio de partida

- Una vez que los participantes estén listos, un administrador de la competencia comenzará la partida dando aviso previamente via twitch.

6.4.3 Reinicio de partida

- Ninguna partida podrá ser reiniciada una vez haya iniciado, al menos que haya problemas con el servidor de Fortnite.

6.4.4 Ping alto

- El participante es el único responsable de la calidad de su conexión a Internet.
- Los participantes no pueden solicitar un remake debido a un ping alto o condiciones de red deficientes.

5. Reporte de victorias

- Durante el torneo todos los jugadores deberán enviar su nickname, captura de la posición y estadística en la que terminaron por correo a festival@egamerfest.com o al juez en turno que se encontrara en el canal de discord oficial para que se puedan sumar los puntos que hayan acumulado en su partida y pueda ser visible en el ranking de la web de EGAMERFEST

Las capturas se deben enviar no máximo de 30 minutos después de que haya finalizado la partida, en caso de enviarse después de la tolerancia los puntos no se acumularan en la tabla de ranking.

Si se encuentra alguna alteración en las capturas será motivo de descalificación.

- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente a un administrador principal del torneo, mediante el discord oficial.

6.6 Código de comportamiento

- El torneo de EGAMERFEST debe ser una competencia limpia, creemos en el compañerismo y en actitudes positivas como pilares de los deportes electrónicos, es por eso que la administración se asegurará de que cada uno de los enfrentamientos cumpla con las pautas y especificaciones del reglamento, así como el correcto comportamiento de cada uno de los participantes.

- Todos los participantes aceptan los términos y condiciones de uso de Epic Games: <https://www.epicgames.com/site/es-ES/tos?lang=es-ES>; el incumplimiento de los mismos podría obligar a la administración de la competencia a reportar dicha situación al staff de Epic Games y en el peor de los casos, a descalificar al jugador.

- La difamación o desprestigio a un jugador, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.

- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre los jugadores). De presentarse este caso, los involucrados serán descalificados.

- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un jugador pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.

- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación del jugador.

- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.

- La descalificación inmediata de un jugador se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.

- En caso de que un jugador irrumpa con cualquiera de estas reglas, les pedimos que reporten dicho comportamiento a su administrador principal o a uno de los administradores disponibles con una captura de pantalla como prueba, identificando a la persona específica que irrumpe la regla.

- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del jugador:

- a. Abuso de bugs.
- b. Uso de exploits/hacks.
- c. Cambio de cuentas/account sharing.

6.6.1 Sanciones

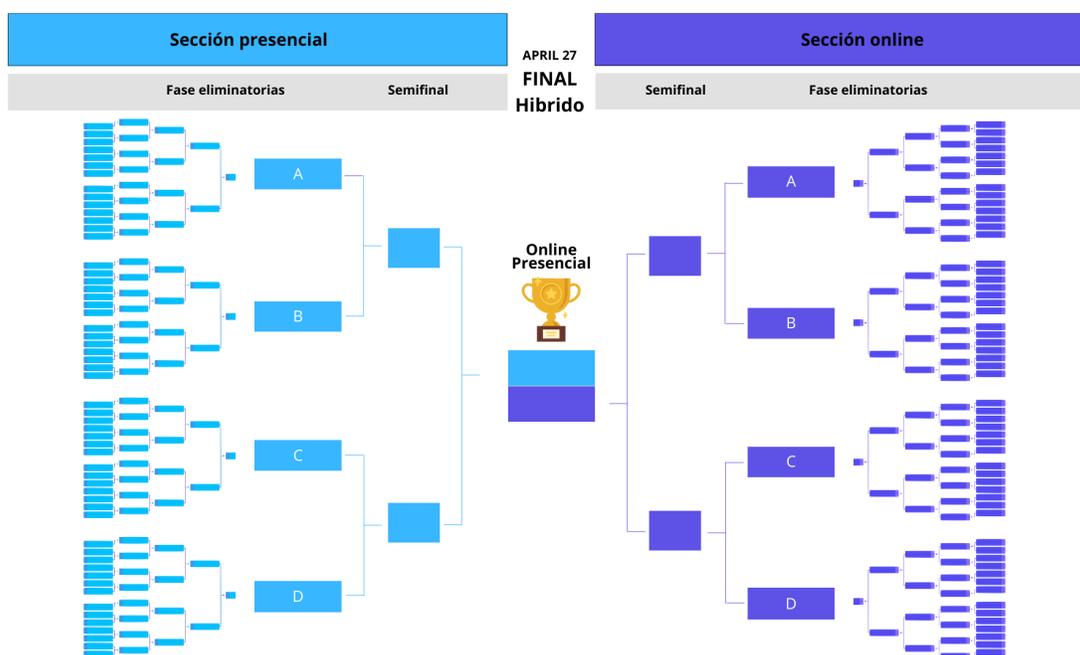
La organización del torneo se guarda el derecho de determinar la gravedad de la sanción.

Todos los programas de cheats están totalmente prohibidos y todo aquel que los utilice será expulsado de la competición. El uso de bugs (o fallos del juego) para sacar provecho de la situación está totalmente prohibido.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o el uso de cuentas que no pertenecen a los jugadores titulares o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición será castigada con la expulsión inmediata de la competición.

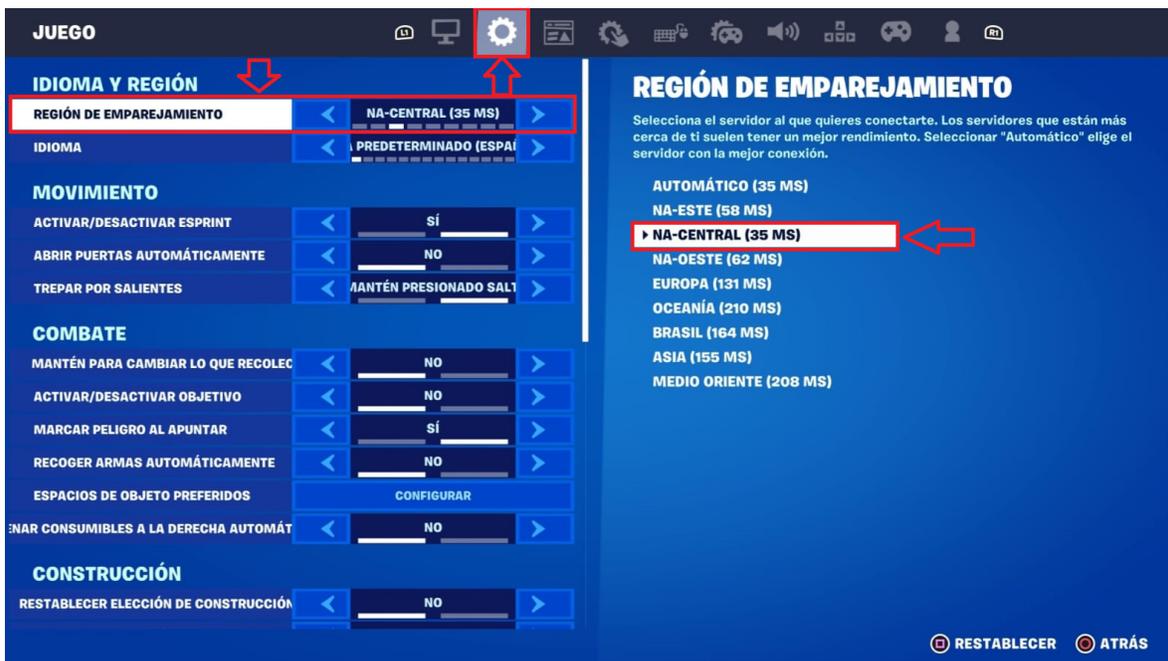
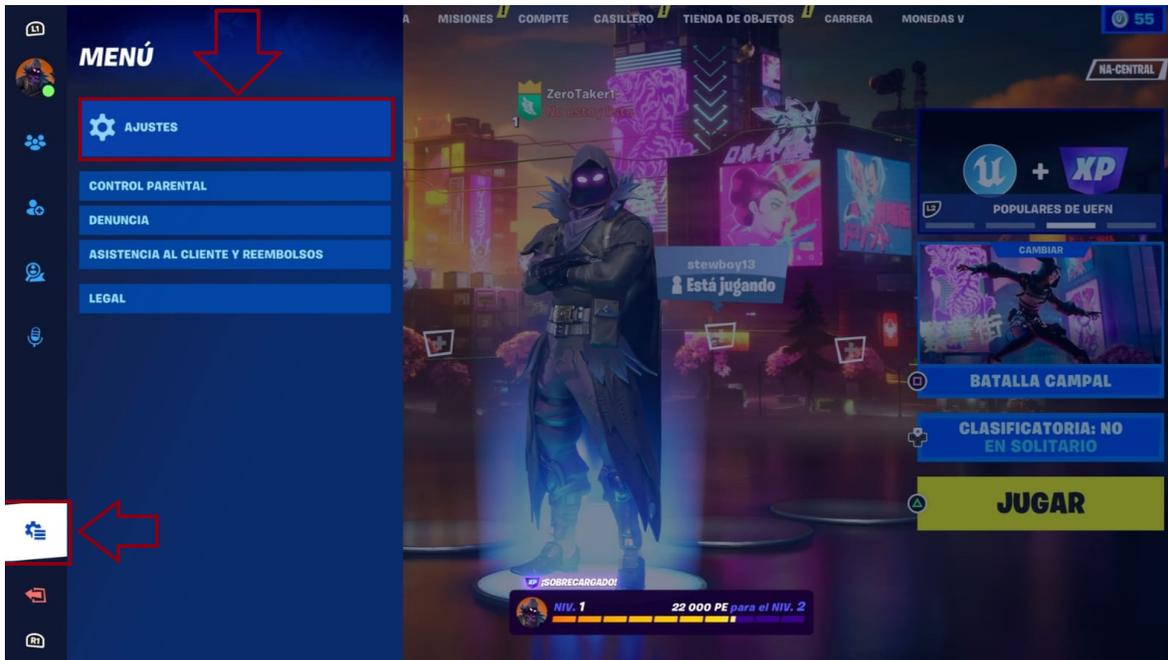
Los jugadores que se hayan inscrito con un nombre de equipo/jugador ofensivo, deberán hacer un cambio de nombre de forma inmediata o serán expulsados de la competición.

Infringir cualquiera de las normas significa la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total del partido.

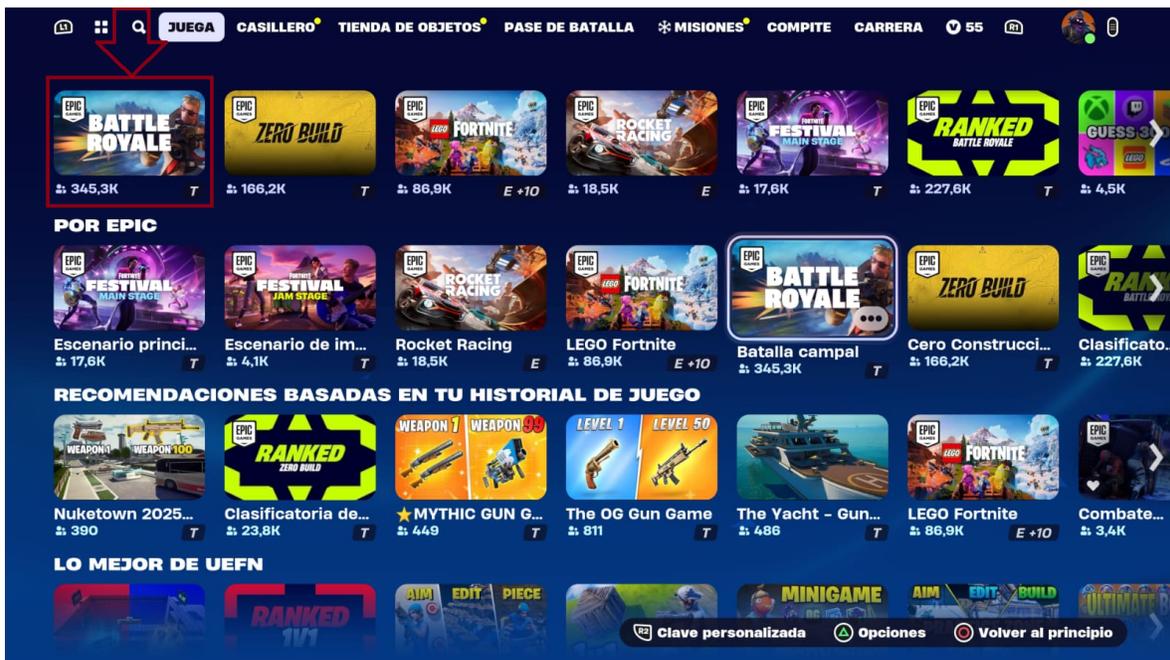


7. Creación y estructura de la partida

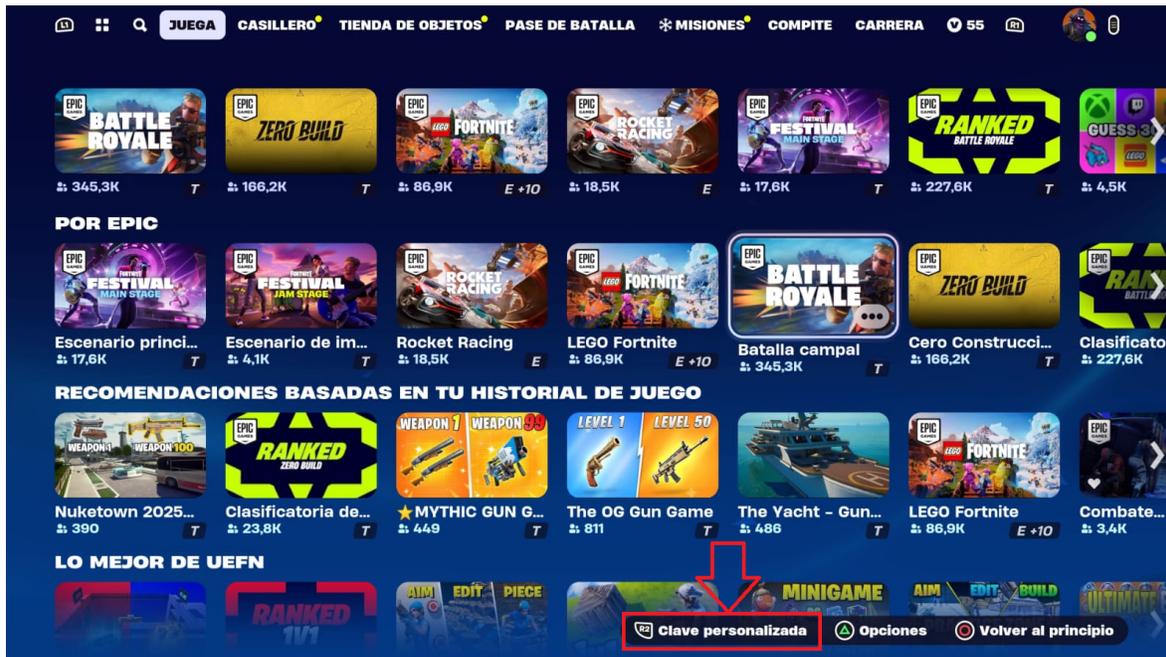
Para entrar a la sala personalizada deberás revisar que este correcto la región (NA-CENTRAL) donde se hará la partida personalizada.



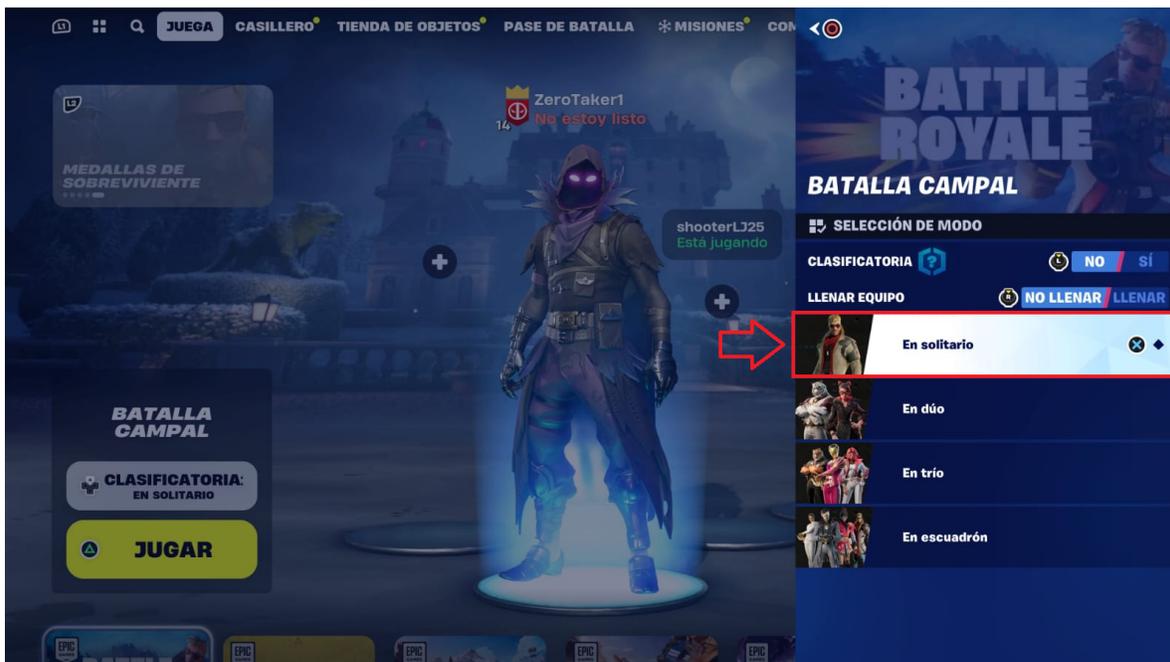
Ya que revisamos que este correcto la región de emparejamiento, iremos a cambiar la modalidad del juego a “BATTLE ROYAL CON CONSTRUCCIÓN”.



Ya que detectamos la modalidad del juego agregaremos la “CLAVE PERSONALIZADA” que fue publicado horas antes de la partida en discord.



Ya ingresado la contraseña regresamos al menú principal e indicaremos la modalidad con Construcción – Solitario



Ya ingresado esta modalidad le pondremos jugar para unirnos al emparejamiento de la partida personalizada.



La partida personalizada estará activa 15 minutos antes de la hora fijada para el ingreso correcto.

Ya que esté completa la sala o hayan pasado los 10 minutos correspondientes, se enviará la partida.

8. Cambios en el reglamento

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

Por esta razón, todos los jugadores inscritos deberán comprobar regularmente el presente reglamento para conocer las últimas actualizaciones del mismo. Los organizadores informarán a los jugadores de dichos cambios en caso de darse, a través de discord.

Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

9. Premios

Serán entregados por EGAMERFEST el día 27 de Abril del 2024, serán premios en especie según estipulado por los organizadores de EGamerFest, para más detalles por favor estar atentos a las redes sociales donde se dará más información en los siguientes días