

REGLAMENTO FORTNITE

* **Introducción EGAMERFEST**

Este reglamento servirá como regulación del torneo de EGAMERFEST de FORTNITE que se llevará a cabo de manera presencial en el Festival.

La liga está organizada completamente por EGAMERFEST. Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento. El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por EGAMERFEST y los cambios serán notificados en el momento.

* **Descripción general**

- **Plataforma:** *Nintendo Switch
- **Cantidad de Jugadores:** 60 a 100 jugadores.
- **Servidor:** NA-CENTRAL
- **Modo de juego:** Solitario - Battle Royale Sin Construcción
- **Formato de torneo:** Todos contra todos (Torneo en Fases)

*** Para poder participar en el Torneo es necesario que el jugador se registre y traiga su consola de Nintendo Switch.**

* **Modo de juego**

- Cada jugador debe traer su Nintendo Switch para poder Competir en el Torneo.
- Partidas Personalizadas en modalidad Solitario Battle Royale Sin Construcción
- El formato del Torneo Serán dos fases:

Fase Eliminatoria: Jugaran Partidas Personalizadas, el vencedor de cada partida será el que logre la Victoria para así pasar a la fase final.

Fase Final: Se jugará una partida personalizada con los ganadores de las partidas anteriores, el jugador que saque la Victoria ganará el torneo presencial.

Reglamento general de Fortnite

* **Administración**

La administración podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.

- Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

* **Jueceo**

La administración del torneo EGAMERFEST tiene la responsabilidad de revisar cada asunto y situación que ocurra durante todo el torneo. Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas del juego en cada encuentro.

* **Decisiones del árbitro**

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento del torneo y espíritu del juego. Se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el rematch, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

* **Medidas disciplinarias**

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

Participación

* **Inscripción**

- La inscripción es completamente GRATIS con su boleto de entrada al Festival
- Para poder inscribirte al Torneo Presencial es necesario traer su Consola de Nintendo Switch.

* **De los participantes**

Todos los participantes del torneo se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento, tomando en cuenta que el incumplimiento o la desinformación podrían llevar en el peor de los casos a la descalificación.

Los datos personales deberán ser reales, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del participante dentro del torneo.

* **Cuentas**

- Cada jugador debe contar con una cuenta activa.
- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de la misma.
- Si un jugador tiene su cuenta con restricción de acceso, éste se deberá comunicar con algún administrador para que permita la participación desde una cuenta diferente a la registrada con tiempo de anticipación.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.
- Los jugadores deben usar su propia cuenta registrada, si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador, el participante será descalificado inmediatamente de la competición.
- No se permite el uso de cuentas múltiples, no registradas en el torneo o ajenas a su propiedad.

* **Jugador**

- Cada Jugador es responsable de su consola de Nintendo Switch.
- En un principio, los jugadores deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización a algún jugador puede perjudicar la participación del mismo.
- Todos los jugadores deberán completar la información solicitada en el registro y tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.

* **Cambios de nombre de juego**

- Todos los jugadores deberán tener el nombre de juego actualizado en la plataforma como se muestra en su cuenta.
- Está prohibido que los nombres de los participantes contengan:
 - Vulgaridades.
 - Hagan referencia y/o incitación a la violencia.
 - Xenofobia.
 - Palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes.
 - Homofobia.

- Burlas.
 - Obscenidades
 - Racismo.
 - Misoginia.
 - Nombres de marcas, productos o alusiones políticas.
- Están prohibidos los cambios de nombre de juego una vez iniciado el bracket de torneo. En caso de realizar un cambio y no notificar a la administración o confirmar el cambio, el jugador podrá sufrir descalificación del torneo.
- Cada Jugador es responsable de su consola de Nintendo Switch.

* **Puntualidad**

Se dará una tolerancia de 5 minutos para poder entrar.

* **Partidas Transmitidas (Twitch)**

Varias partidas serán transmitidas en nuestro canal www.twitch.tv/egamerfest

Antes del partido

* **Ingresar a la sala de juego**

- La administración creará las partidas personalizadas.

Durante el partido

* **Inicio de partida**

- Una vez que los participantes estén listos, un administrador de la competencia comenzará la partida dando aviso previamente.

* **Reinicio de partida**

- Ninguna partida podrá ser reiniciada una vez haya iniciado, al menos que haya problemas con el servidor.

* **Conexión**

- Los participantes no pueden solicitar un remake debido a un ping alto o condiciones de red deficientes.

* **Código de comportamiento**

- El torneo de EGAMERFEST debe ser una competencia limpia, creemos en el compañerismo y en actitudes positivas como pilares de los deportes electrónicos, es por eso que la administración se asegurará de que cada uno de los enfrentamientos cumpla con las pautas y especificaciones del reglamento, así como el correcto comportamiento de cada uno de los participantes.
- Todos los participantes aceptan los términos y condiciones de uso de Epic Games (FORTNITE): <https://www.epicgames.com/site/es-ES/tos?lang=es-ES>; el incumplimiento de los mismos podría obligar a la administración de la competencia a reportar dicha situación al staff de Free Fire y en el peor de los casos, a descalificar al jugador.
- La difamación o desprestigio a un jugador, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre los jugadores). De presentarse este caso, los involucrados serán descalificados.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un jugador pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación del jugador.
- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata de un jugador se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- En caso de que un jugador irrumpa con cualquiera de estas reglas, les pedimos que reporten dicho comportamiento a su administrador principal o a uno de los administradores disponibles con una captura de pantalla como prueba, identificando a la persona específica que irrumpe la regla.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal llevará a la penalización y la descalificación inmediata del jugador:
 - a. Abuso de bugs.
 - b. Uso de exploits/hacks.
 - c. Cambio de cuentas/account sharing.

* **Sanciones**

La organización del torneo se guarda el derecho de determinar la gravedad de la sanción.

Todos los programas de cheats están totalmente prohibidos y todo aquel que los utilice será expulsado de la competición. El uso de bugs (o fallos del juego) para sacar provecho de la situación está totalmente prohibido.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o el uso de cuentas que no pertenecen a los jugadores titulares o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición será castigada con la expulsión inmediata de la competición.

Los jugadores que se hayan inscrito con un nombre de equipo/jugador ofensivo, deberán hacer un cambio de nombre de forma inmediata o serán expulsados de la competición.

Infringir cualquiera de las normas significa la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total del partido.

* **Cambios en el reglamento**

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

* **Premios**

Serán entregados por eGamerFest el día 19 de noviembre del 2023 en el evento que se llevará a cabo en la ciudad de Boca del Rio, Veracruz y serán premios en especie según estipulado por los organizadores de EGamerFest, para más detalles por favor estar atentos a las redes sociales donde se dará más información en los siguientes días.