



REGLAMENTO ROCKET LEAGUE

Participa en nuestro torneo presencial de Rocket League dentro del eGamer Fest el próximo 19 de Noviembre del 2023.

Cupo limitado a 32 equipos, ¡No te quedes fuera!

Modalidad: Presencial

Plataforma: XBOX

Inscripción: Gratis presentando tu boleto para eGamerFest

1. Objetivo del torneo

El objetivo de los torneos es fomentar la sana competencia y convivencia, así como el hecho de invitar a nuevos jugadores a integrarse a la comunidad de Rocket League.

1.1. Inscripción

El candidato solo podrá participar si está inscrito en el evento mediante la página <https://egamerfest.com/inscripciones/> o tenga su boleto de eGAMER FEST para ser registrado en el stand correspondiente el día del evento por el STAFF.

El candidato debe tener mínimo 10 años de edad para poder participar en la competencia, en caso que el candidato sea menor de 18 años deben obtener el consentimiento de sus padres o tutores legales para participar. Al permitir que un Menor participe en la Competencia, el padre o tutor legal de dicho Menor declara y garantiza que él o ella ha leído, comprende y acepta los términos y condiciones de este Reglamento oficial en nombre tanto del padre o tutor legal como del Menor. Los directores,

funcionarios y empleados del Patrocinador y cualquiera de sus respectivas empresas afiliadas, subsidiarias, agentes, asesores profesionales y agencias de publicidad y promoción, y sus familiares directos y personas con las cuales cada uno comparte domicilio no son elegibles para ganar ningún premio.

1.2. Responsabilidades del participante

Los participantes inscritos tienen como responsabilidad:

- Competir con valores deportivos.
- Comunicarse de la forma más asertiva posible.
- Acatar todas las instrucciones del STAFF eGAMER FEST.
- Llegar a tiempo a sus partidas.
- Cuidar de su higiene personal antes de llegar al stand.

2. Competiciones

2.1. Formato de Enfrentamientos

El formato consistirá en una partida 2 vs 2, teniendo como condiciones de gane el equipo que haga más goles en los 5 minutos que dura la partida. En caso de empate habrá tiempo extra y el ganador será el equipo que anote el primer gol en este lapso.

2.1.1. Plantillas

Al ser un torneo de enfrentamientos 2 vs 2 se admite a los jugadores a competir y sin ninguna posibilidad de cambio de representación en el transcurso de la competencia.

2.2. Formato del torneo

- Fase de Eliminación Directa: los enfrentamientos serán de 1 partida 2 vs 2.

3. Procedimiento de la partida

3.1. Antes de la partida

Los jugadores deberán llegar a tiempo a su lugar asignado, con solo 10 minutos de tolerancia.

Se les pedirá a los jugadores tener especial cuidado con el hardware que se utilice para evitar interrupciones o accidentes para que la competición pueda desarrollarse de manera justa.

3.1.1. Check-In del enfrentamiento

Antes de empezar el partido, se hará el check-in correspondiente con un pase de lista.

3.1.2. Victoria por defecto

Si un equipo no se presenta antes de terminar la tolerancia, el equipo contrario será el vencedor y pasará a la siguiente fase.

En el caso de que ningún equipo se presente terminando la tolerancia, se darán otros 5 minutos de cortesía, el primer equipo que avise al moderador o encargado del staff será el que pasará a la siguiente fase.

Las descalificaciones son inapelables y a discreción del staff encargado.

3.2. Durante la partida.

3.2.1. Interrupción de la partida.

No está permitido que ningún equipo abandone una partida en curso. Si se produce sin una justificación válida, será descalificado del torneo.

En caso de abandono por causa ajena, se tendrá que notificar al staff del torneo.

Cuando el problema afecte a los jugadores (por ejemplo, un desastre natural, falla eléctrica), se jugará de nuevo la partida.

3.3. Después de la partida

Al finalizar la partida, el equipo ganador deberá tomar una prueba del resultado y se deberá dirigir con su moderador del stand o encargado para registrar sus datos como ganador de la partida y así pueda avanzar a la siguiente fase.

Si existe un desacuerdo en el resultado final, los jugadores deberán aportar pruebas (fotos, imágenes, videos, etc.) donde se aclare el resultado del encuentro.

Si por el contrario nadie aporta ninguna prueba, el encuentro se dará por nulo a los 10 minutos, por lo que ninguno de los jugadores pasará a la siguiente fase.

4. Horarios

El horario será enviado vía SMS al número que nos proporcionaste en el registro de inscripción.

4.1 Asistencia

Los equipos deberán estar preparados, preferentemente 10 minutos antes de la hora oficial de su partida.

4.2 Cambio en los horarios

Debido a que la duración de los enfrentamientos es variable y pueden surgir inconvenientes, los jugadores deberán estar disponibles 10 minutos antes y hasta 2 horas después de la hora oficial del partido. Los árbitros pueden iniciar el enfrentamiento en cualquier momento dentro de este período.

4.3 Protocolo de reinicio de partida

Si un jugador detecta cualquier tipo de error en el juego, deberá notificar a los oponentes y al moderador encargado para que se detenga la partida antes de que transcurra el primer minuto del transcurso de la partida.

5. Reglamento del juego

- Team 2 vs 2
- 5 min
- Tiempo extra (Si existe empate)
- Control Alámbrico proporcionado por el Staff eGAMER FEST

6. Código de conducta

Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes, con el público y con el personal del Torneo. En particular, no se permitirá el comportamiento violento o antideportivo, ni el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido.

7. Políticas

En caso de ser finalistas o ganadores deberán de presentar la foto del ganador en redes sociales sin anuncios de marcas, logos de marcas de algún patrocinador, diseños que promuevan la violencia, pornografía, sectas religiosas. Deberá de presentarse con una camisa color lisa o diseño abstracto, de esta manera poder dar fe y legalidad de los competidores. Al llegar a la final en formato presencial, tampoco deberse de presentar o promocionar anuncios de marcas, logos de marcas de algún patrocinador, diseños que promuevan la violencia, pornografía, sectas religiosas. Deberá de presentarse con una camisa color lisa o diseño abstracto, de esta manera poder dar fe y legalidad de los competidores.

8. Premios

Serán entregados por eGamerFest el día 19 de noviembre del 2023 en el evento que se llevará a cabo en la ciudad de Boca del Rio, Veracruz y serán premios en especie según estipulado por los organizadores de EGamerFest, para más detalles por favor estar atentos a las redes sociales donde se dará más información en los siguientes días.